

本报记者 | 杨帆

通知 买卖虚拟货币征税 20%

国家税务总局 29 日批复各地方税务局,个人通过网络买卖虚拟货币取得的收入将征收个人所得税。

批复指出,个人通过网络收购玩家的虚拟货币,加价后向他人出售取得的收入,属于个人所得税应税所得,应按照“财产转让所得”项目计算缴纳个人所得税。

税局尚未开始对个人通过网络销售虚拟货币取得的收入计征个人所得税。不过,北京地税局已经开始行动,即将出台核定个人销售虚拟货币财产原值的相关操作办法。

昨日下午,记者从厦门税务部门了解到,该通知厦门税务部门已经收到,目前正在积极筹备和拟订相关操作办法。



如何鉴别网友之间的虚拟货币交易,如何实现征收,这些都是需要考虑的问题。(资料图片)

今后Q币交易也得交个税

厦门税务部门已积极筹备和拟订相关操作办法,玩家建议建立相关部门审核的交易平台

现状 流通虚拟货币价值几十亿

据了解,虚拟网络交易已经超出了人们预料的范围,围绕着虚拟物品的交易,产生了在游戏中以获取虚拟物品为工作的职业玩家,炒作游戏点卡和虚拟物品

的炒家等等,实际上已经成了产、供、销一条龙的网上交易市场。据有关资料显示,当前国内互联网已有几十亿元人民币规模的虚拟货币在流通,并且每年以15%-20%的速度增长。

《大众软件》2007年电脑游戏产业报告显示,2007年全国网络游戏中,活跃付费账户数量为785万人,比2006年增加90万人,每个活跃付费账户的平均收入为每月79元,比2006年的数字高出近一倍。

与该报告同步进行的一份调查结果显示,在参与调查的5000名青年中,83.5%的青年已经使用过虚拟货币,其中31.9%的青年“经常使用”虚拟货币,51.6%的青年“用得很少”,65.2%的青年将虚拟货币用于购买网站增值服务(如会

员服务、游戏道具等),此外,青年们还将虚拟货币用于兑换、购买实物产品(61.4%),兑换现金(43.3%)。

在厦门,虚拟货币流通的数目同样惊人。据不完全统计,厦门各类型的网络游戏代练室多达100余家,这些游戏代练室的经济收入除了帮没时间玩游戏的人练游戏号外,更多来源于卖虚拟装备和游戏币。

位于灌口一间名为“宏宇网游”代练工作室的陈姓老板告诉记者,游戏代练和虚拟货币流通早在6年前已经在厦门“火”了。“6年前我朋友开始做这行,就一台电脑,两人轮流做。一年以后,已经发展为30多台电脑了,火爆程度可想而知。现在工作室太多,竞争也比较激烈,厦门就有100多家。至于货币具体流通的数字没统计过,但绝对不是小数目!”

据了解,千元左右的交易额对这些工作室来说,是很常见的事情。

国家税务总局 10月29日下发通知,个人通过网络收购玩家的虚拟货币,加价后向他人出售取得的收入,属于个人所得税应税所得,应按照“财产转让所得”项目计算缴纳个人所得税。

虚拟货币本指非真实的货币。知名的虚拟货币如腾讯公司的Q币、Q点,盛大公司的点券,新浪推出的U币米票(用于iGame游戏)、侠义元宝(用于侠义道游戏)、纹银(用于碧雪情天游戏)等。



>玩家回应

观点一

征税难度很大

资深游戏玩家“惊月”:政府如何来鉴定游戏玩家之间的倒买倒卖行为,如何进行收税都将会成为问题。而且网游当中有很多玩家都成了朋友,很多交易是不需要平台来实现,口头承诺达成交易的大有人在。对于这样的交易,征税难度就更大。

观点二

大笔交易才需缴税

资深游戏玩家“孤名的泪”:税务机关对网络虚拟交易征税起码应设一个起征点,个人建议2000元以上的大笔交易才需要缴税。

观点三

交易平台需经审核

资深游戏玩家“老马”:一旦开始实行这个制度,相信很多交易会转入“地下”,因为转卖方的目的很明确,是为了赚钱,大家肯定都想逃避交税。如果没有一个固定的平台,网络诈骗的现象会更加严重。个人觉得可以建立一个由相关部门审核的平台进行交易,不仅确保了交易的安全,又能直接从中扣除个人所得税。

玩家 为游戏花钱宁愿饿肚子

“粗略计算,我在游戏上应该花了9000多元吧。我现在每个月生活费650元,大概有350元到400元都花到了《劲舞团》上。”厦门南洋学院的小陈告诉记者,《劲舞团》这个游戏挺花钱,买衣服、做发型都得花钱,其中一个使用率最高的发型就要30元。“没办法,再贵也得买,谁让我喜欢呢?”

与小陈同班的小刘就不一样了,每月600元的生活费几乎都花在了网络游戏上,没钱了不是向同学借,就是在网吧赊账。小刘告诉记者,很多同学为了游戏都很舍得花钱。“喜欢的就买,伙食费不够就省着花,有人甚至为此挨饿。”

Q友“香水百合”是一家公司的文员,每天上班的第一件事,就是打开电脑,给自己的QQ宠物“洗澡”、“喂食”,然后让它“自己溜达”。“香水百合”算了一下,她每个月都要花掉大概四五十个Q币,即四五十元。“每天都得给它买食物、交学费、看病,动不动还吵着要吃冰淇淋,我们吃个普通冰淇淋才1.5元,它吃的就要1.8元。”“香水百合”说,QQ宠物已经成为她生活的一部分。“网络消费真是让人欲罢不能啊!”

律师 心理引导作用大于立法

许多玩家在玩游戏过程中,东西丢了,但从来没有报过案,即使报案甚至告上法院,也没有得到满意的结果。

腾讯公司的工作人员小郑告诉记者,私下进行虚拟货币和虚拟物品的交易,可能带来很多社会问题,如网络盗窃、网络诈骗等。“去年腾讯、盛大、网易等5大游戏厂商就曾发出联合声明,呼吁国家对虚拟财产立法、禁止第三方交易平台对于虚拟物品的非法交易。”

“对于现有的网络上的消费和交易活动,现行法律已经足够了。”福建知圆律师事务所律师程曾锦告诉记者,虚拟空间能带来虚幻的成功和快感,但它同时使人放下面具,自控能力减弱。程曾锦认为,在目前的条件下,心理引导的作用要远远大于立法。

调查 虚拟物品交易无法保证安全

自2002年腾讯公司推出Q币这种虚拟货币以来,几年时间,新浪UC币、网易POPO币、魔兽世界游戏币等虚拟货币纷纷登台。Q币是一种最普及的虚拟货币,可以养宠物、买QQ秀、布置QQ空间等,甚至在选秀比赛中也可以用来投票。

“Q币需要用人民币购买,就像游戏中心的代币一样,本身是件商品,并非货币。”在接受记者电话采访时,腾讯公司的工作人员小郑反复表示,Q币只是商品,用户之间不能相互转移。

然而,我国首例涉及偷盗虚拟财产被重判的案件

中,浙江省丽水市中级人民法院作出一审判决,两名Q币大盗分别以盗窃罪被判13年和10年,原因是他们通过虚拟手机号码来充Q币值,然后再以3折的价钱转卖给玩家。

资深玩家“万里逍遥行”经常拿现金买一些高级武器、装备。“如果双方在附近,一般会选择亲自见面,一手交钱一手交货。距离比较远的,只能把钱打到银行账户上。但这样的交易安全性就没有办法保证了。有一次我就吃了这样的亏,花了很多钱,却没见过想要的东西。”

爱尔兰都柏林格理菲斯学院 ——爱尔兰最大的独立大学

重点推出: 护理学专业(本院新设专业)

7万人民币就读半年语言课程+1年学士课程

入学要求: 高中毕业, 中等卫生学校、医科学校 毕业生雅思成绩4分即可

也可通过本院测试后通过免试提供雅思成绩; 爱尔兰政府为了解决国内医护人员短缺的情况, 与各高等学府一起, 为医护专业的学生提供各种便利条件, 如学校对医学专业实行扩招、为外国留学生提供参加系统的培训, 对外国留学生的申请给予优惠政策等。

通过率100%

凡在本学院护理专业课程结业

地址: 厦门市嘉禾路398号中铁财富港湾(写字楼)601室
电话: 0592-3226979 3226975 322697